

# StepBridge, alerteren en claimen

## Alerteren

Op StepBridge alerteer je zelf en niet je partner. Als je aan de beurt bent druk je op het kaartje (bijv 1 harten of Pas) en vervolgens op OK. Als je moet alerteren vul je bij uitleg in wat er wordt bedoeld (die tekst ziet je partner niet, wel je tegenstanders) en vervolgens druk je op alert+OK. Als je dit bent vergeten te doen dan kun je dat nog corrigeren via de chatbalk, maar dan in ieder geval niet aan Tafel, want je partner mag dat niet zien.

Als het contract is vastgesteld kan er direct worden gespeeld: degene die in het blauw staat is aan de beurt om een kaart te spelen.

## Claimen

Het is mogelijk om de laatste slagen te claimen. Dat kan alleen de spelleider. Een claim dient altijd vergezeld te gaan van een speelplan, tenzij het gaat om het simpelweg uitspelen van overgebleven troeven en topslagen. Het speelplan vertel je eerst in de chatbalk aan Tafel (bv. ik neem deze slag in de hand en steek dan over en daar ligt de rest) en dan druk je op claimen. De beide tegenstanders moeten hierop reageren met accepteren of weigeren. Als het speelplan niet wordt gegeven of niet duidelijk is kan de tegenstander in de chatbalk aan Tafel vragen om nader uitleg van de spelleider. Dit is netter dan direct op weigeren te drukken.